

OBSZARY ZASTOSOWAŃ GRAFIKI KOMPUTEROWEJ 3D

ARCHITEKTURA, ARCHITEKTURA WNĘTRZ I KRAJOBRAZU

Dzięki zastosowaniu grafiki 3D można zobaczyć, jak dana budowla będzie wyglądała w przestrzeni miejskiej, zanim rozpocznie się realizację projektu, albo odtworzyć np. przedwojenny obraz miasta.



GRAFIKA



PROJEKTOWANIE

W 3D projektuje się absolutnie wszystko – biżuterię, meble, samochody, ubrania, sztucce, garnki, maszyny przemysłowe. To szybsze i tańsze niż robienie modeli.



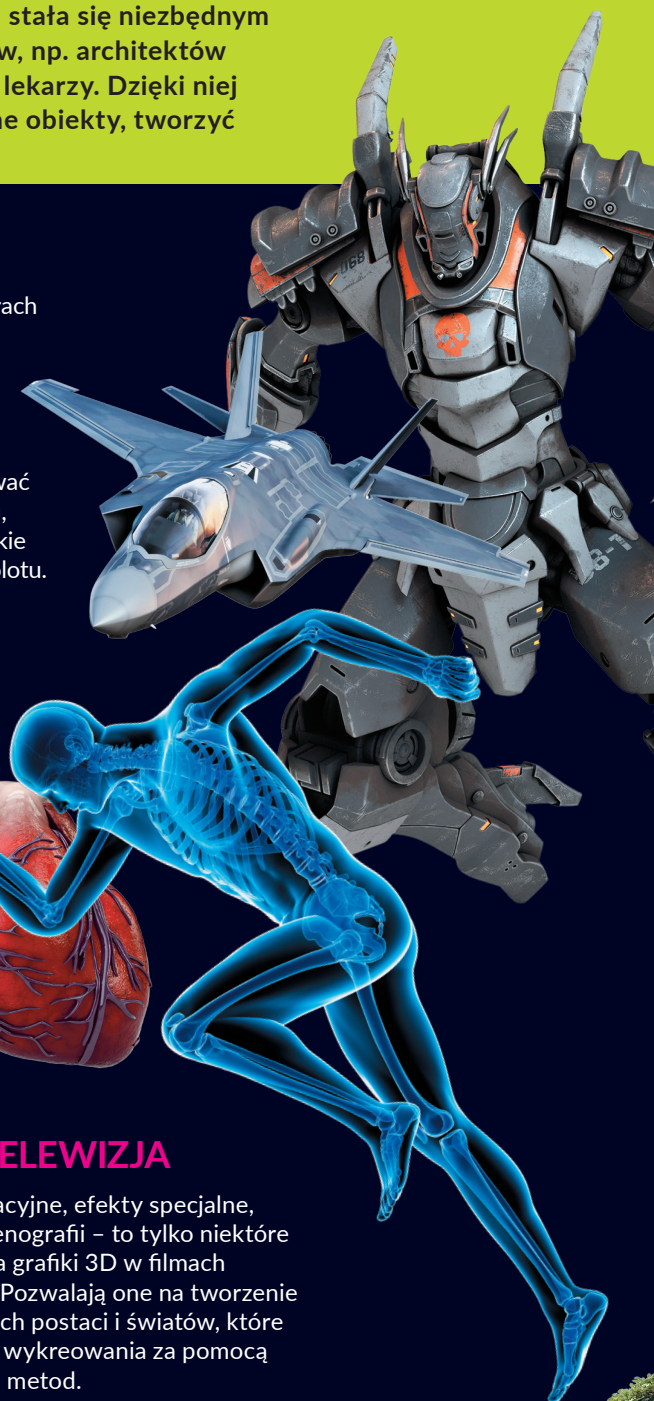
PRACA Z INFOGRAFIKĄ

1. W jakim celu stosuje się grafikę 3D w przestrzeni miejskiej?
2. W jakiej grze komputerowej lub w jakim filmie grafika 3D zrobiła na tobie największe wrażenie?
3. Czy na swoim komputerze masz program do grafiki 3D?

Trójwymiarowa grafika komputerowa stała się niezbędnym narzędziem w pracy wielu specjalistów, np. architektów i projektantów wnętrz, twórców gier, lekarzy. Dzięki niej mogą lepiej wizualizować przestrzenne obiekty, tworzyć modele i symulacje.

GRY I SYMULACJE

Śmiało można powiedzieć, że grafika 3D w grach komputerowych rozwija się wraz z postępem technologicznym. Dzięki przygotowanym animacjom dzieci mogą zbierać pyłek z kwiatów, oglądając świat oczami pszczoły robotnicy, amatorzy strzelanek – roznosić w pył swoich przeciwników, a piloci – realizować obowiązkowe ćwiczenia na symulatorach lotu, które pozwalają odtworzyć właściwie wszystkie warunki panujące podczas prowadzenia samolotu.



MEDYCYNA

Grafika 3D jest też wykorzystywana do obróbki obrazu uzyskanego w badaniach obrazowych, takich jak rezonans magnetyczny, rentgen, tomografia, biopsja, USG, co ułatwia zdiagnozowanie choroby. Chirurdzy mogą manipulować modelem chorego narządu, by lepiej przygotować się do operacji pacjenta.

FILM I TELEWIZJA

Belki informacyjne, efekty specjalne, elementy scenografii – to tylko niektóre zastosowania grafiki 3D w filmach i w telewizji. Pozwalają one na tworzenie fantastycznych postaci i światów, które są trudne do wykreowania za pomocą tradycyjnych metod.

